

Inauguration

1000 m2 de nouveau campus CimeArt pour étudier le jeux vidéo à Béziers. Un lieu d'apprentissage créatif et d'expérience immersives de pointe

Le marché du jeu vidéo en France connaît une croissance constante, avec un chiffre d'affaires estimé à plus de 4 milliards d'euros en 2022, marquant une hausse significative par rapport aux années précédentes. Les projections suggèrent que cette tendance haussière devrait se poursuivre dans les années à venir, portée par l'essor des jeux en ligne, des plateformes de streaming de jeux et de la réalité virtuelle.

Programme :

Accueil au 19 quai du port neuf à 18 heures

Inauguration du Campus en compagnie du maire de la ville de Béziers et de la presse locale : 18 heures 15

Visite du campus : 18 heures 15

Présentation des Projets : 18 heures 30

Cocktail Dînatoire : 19 heures

Pour répondre à cette demande croissante et à l'arrivée d'Ubisoft à Béziers en 2025, l'école du jeu vidéo et du cinéma d'animation 3D CimeArt ouvre les portes de son nouveau campus pour offrir un meilleur climat d'apprentissage et d'expertise des outils de la 3D, de l'animation... Ce campus de plus de 1000 m2 contient une douzaine de salles de classes équipées d'ordinateurs dernières génération et d'écran 4K, une salle de cinéma, une salle fond vert de motion capture, une salle de dessin traditionnelle et même un atelier de modelage. Chaque bureau est également équipé d'une tablette graphique Wacom.

Produire des jeux pour la défense des océans :

Lors de cette inauguration, nos étudiants présenteront leurs projets de sensibilisation de protection des océans. L'objectif est de créer des jeux vidéo avec un double message de divertissement et de sensibilisation au développement durable. Chaque projet sera ensuite donné à des ONG pour les aider dans leurs campagnes.



« Ce projet me tenait profondément à cœur, car la cause des océans occupe une place essentielle dans nos préoccupations contemporaines. Notre ambition a été de créer une expérience à la fois ludique et enrichissante, transformant ainsi un sujet sérieux en une aventure captivante. L'idée était de rendre accessible à tous, la sensibilisation à cette

problématique majeure tout en procurant du plaisir et de la découverte. David Desplanque – Etudiant en bachelor game design»

CimeArt rejoint Studio Mercier

L'école CimeArt évolue et rejoint à présent la prestigieuse école d'infographie 3D Studio Mercier. Forte de plus de 30 ans d'ancienneté et après avoir formé les plus grands professionnels des studios de création du monde entier, Studio Mercier s'étend en ouvrant 5 nouveaux campus en France. Ses diplômés sont certifiés par l'état et l'école jouit d'une renommée internationale.

À Propos de CimeArt :

CimeArt c'est l'école de jeux vidéo et d'animation 3D du groupe Eduservices, où la créativité prend vie grâce à des programmes d'apprentissage avant-gardistes et une immersion totale dans le monde de la 3D, de la VR et des jeux vidéo.

Les chiffres clés Eduservices

30 campus en France
11 enseignes nationales : L'école française, IPAC Bachelor Factory, IPAC ONLINE, IHECF, ISCOM, MBway, MyDigitalSchool, Pigier, StudioM, Ecole internationale Tunon, Win
11 leaders régionaux
ACFA multimedia, AFTEC, Cap Vers, CimeArt, CDAF, ESICAD, ESIMODE, ESPL, IPAC, Isifa Plus Values, Supcréa

Création en 2010
Budget annuel 21 : 192 M€
34 000 étudiants dont 22 000 alternants et apprentis
2820 salariés

SCHÉMA DE L'ALLIANCE EDUSERVICES

